



GAMES for KIDS

Because playing at home with your kids is fun!

Tisa Kustiarini (OT's)



01.

GAMES FOR KIDS AGED 3-5

TAHAPAN PERKEMBANGAN

motorik

eksplorasi motorik yang kompleks,
meningkatnya koordinasi mata-
tangan

kognitif

ego-sentris, orientasi benda sekitar,
memory yang cukup kuat, eksplorasi
kosa kata

sosial&emosional

imajinatif, memahami konsep benar
& salah, rasa penasaran yang tinggi

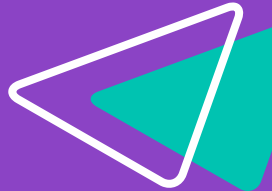
aktivitas permainan

motorik : permainan sensoris
kognitif: menyamakan bentuk, warna dll
sosial&emosional : bermain peran, dongeng
dll

PERMAINAN MOTORIK



monster footprint- anak mampu meningkatkan keseimbangan, koordinasi motorik



PERMAINAN KOGNITIF



mencari dan menyamakan bentuk, warna, dll - anak mampu meningkatkan orientasi, memory, eksplorasi taktil, motorik halus





02

GAMES FOR
KIDS AGED 6-8

TAHAPAN PERKEMBANGAN

motorik



integrasi motorik kasar dan halus yang lebih baik

pada tahap ini permainan anak dapat dibagi menjadi ADL training, leisure time, dan science experiment



kognitif

berkomunikasi dengan baik, memahami perspektif orang lain, berfikir konkrit & rasional, coping skill yang baik, memahami efek dari perilaku, memory jangka panjang berkembang, memahami konsep waktu, ruang dan nilai

emosi & sosial

memahami aturan dengan cukup baik, kaku terhadap aturan, sensitif terhadap penilaian orang lain pada dirinya, mulai mampu menyusun strategi dalam mengatasi emosi



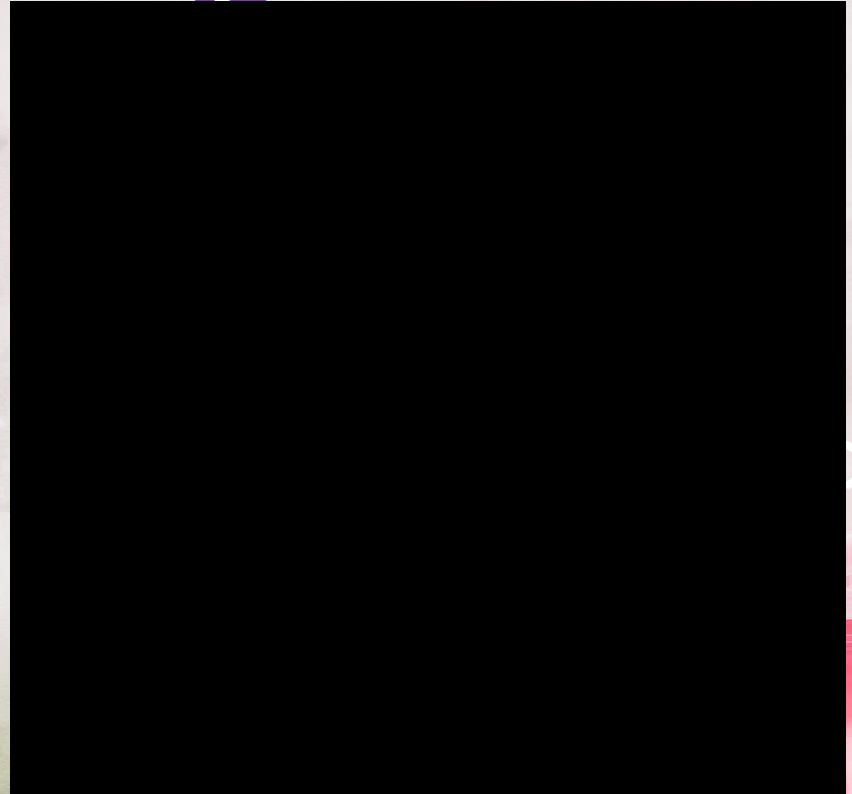
ADL training

anak akan mempelajari konsep
dasar bagaimana dia
melakukan aktivitas
perawatan diri secara
sederhana



Leisure time

anak mengisi waktu luang yang dimiliki untuk mengerjakan aktivitas yang disukai atau eksplorasi aktivitas baru



Science experiment

anak akan mengeksplorasi rasa
keingintahuan seta
meningkatkan ide ide kreatif nya





03.

GAMES FOR KIDS
AGED 9-12

TAHAPAN PERKEMBANGAN

MOTORIK	KOGNITIF	EMOSI	SOSIAL	AKTIVITAS
optimal	mampu berfikir logis dan abstrak, merencanakan aksi, problem solving, bernegosiasi	mulai mengkritik, mungkin memberontak terhadap peraturan, mengandalkan support teman ,	memahami peraturan sosial, permainan imajiner mulai berkurang, ingin mandiri	- olahraga dan game dengan unsur persaingan - arsitek kecil



lazer maze

anak akan eksplorasi problem solving, dan kemampuan motoriknya





little architect



anak akan eksplorasi dengan kemampuan berfikir abstract , ketrampilan motorik halus dan perencanaan aksi





“Simple, everyday things found at home, a good mood and your own imagination can sometimes turn out to be the best game for kids.”

—A CREATIVE PARENT



THANKS!



Do you have any questions?

Contact : RSJ dr Radjiman Wediodiningrat

CREDIT:

*vidio : [raisingdragon.com](https://www.raisingdragon.com), [itsalwaysautisms.com](https://www.itsalwaysautisms.com), [melscience.com](https://www.melscience.com),
[cotamom.com](https://www.cotamom.com), metdaan creative, arteza

